import UIKit

//Protocols: Method(fonksiyon), propery(özellikler) taslak olarak tanımlamamıza olanak sağlayan yapılara denir. Struct,Class,Enum gibi yapılara uygulanabilir. OOP kavramının eksikliklerine çözüm getirmek için ortaya atılmıştır. POP ( Protocol oriented programming) olarak da anılır.

//Sözleşme gibidir uyulması zorunludur.

//class Arac{

// var name:String = ""

//}

//

//class Araba{

// var tekerlekSayisi:Int = 4

//}

//

//class BMW:Arac,Araba{

// var model:Int = 0

//}

//

////Class ve Struct yapılarında multiple ingheritance olayı yoktur..

//Protocolerde birden fazla miras alma olayı vardır

protocol Oyuncu{

var isim:String {get}

var canliMi:Bool {get set}

var canSayisi:Int {get set}

}

extension Oyuncu{

mutating func vurulma() {

if canSayisi > 0 {

canSayisi -= 1

if canSayisi == 0 {

canliMi = false // Öldü oyuncu

}

} else{

canliMi = false // Zaten ölmüş

}

let durum = canliMi ? String(repeating:"❤️", count:canSayisi) : "💀"

print("\(isim) : \(durum)")

}

}

class SavasOyunu:Oyuncu{

var isim: String

var canliMi: Bool = true //Başlangıç değeri

var canSayisi: Int = 3 //Başlangıç için 3 can hakkı veriyoruz

init(isim:String) {

self.isim = isim

}

}

var gta = SavasOyunu(isim: "Swift")

gta.canSayisi

gta.vurulma()

gta.vurulma()

gta.vurulma()